

+
 ++ gut
 +++ sehr gut

Bearbeitungsschwerpunkt / Tools	Realisierung durch GPE	über Netzwerk
entwicklungsbegleitende Studien und Untersuchungen		
Machbarkeitsanalyse	+++	
Marktanalyse	+	++
Konkurrenzanalyse	+++	
Risikobewertung	++	
User Studies	+++	
Vorentwicklung / Konzepte		
Ideenfindung unter Anwendung von Lösungsfindungsmethodiken (u.a. TRIZ)	+++	
Konzeptstudien	+++	
Funktionsanalysen (z.B. Prinzip Zerlegung)	+++	
Vorentwicklung	+++	
Mustererstellung	+++	
Methodenentwicklung	++	
Konstruktion / Design		
mechanische Konstruktion	+++	
kunststoffgerechte Konstruktion	+++	
elektromechanische Antriebe	++	+++
Versuch und Erprobung		
Versuchsplanung	+++	
Versuchsvorbereitung	+++	
Versuchsdurchführung / Durchführung von Prüfungen	++	+++
Dokumentation	+++	
Auswertung mit Hilfe statistischer Methoden	+++	
Berührungsloses Messen		
Digitalmikroskopie	++	
Computertomographie / sonstige		+++
Mess- und Prüfmittel	+++	
Bewertung von Materialeigenschaften	++	+++
Betreuung von Produkten am Markt		
Ursachenermittlung und Problemanalyse bei Fehlfunktionen oder Versagensfällen	++	+++
Technologiebewertung und Verfahrensanalyse	++	+++
Prüfung auf fertigungsgerechte Gestaltung (Materialauswahl; Toleranzen; Ausformung; ...)	+++	
Optimierung (Funktion, Verfahren, Kosten, Kundennutzen)	+++	
Fertigung von Funktionsmuster und Prototypen		
Spritzgußwerkzeug mit einem Formnest für Prototypenteile	+	+++
Rapid Prototypenteile für Funktionsmuster	++	+++
Montage / Inbetriebnahme / Erprobung	+++	
Softwareerstellung		
Labview	+++	
SPS z.B: S7 / DeCoSys	++	+++
Mikrocontrollersteuerungen	++	+++
Hardware Elektronik		
Platinenlayout	+	+++

Tools		
Analyse / Simulation		
FEM - Analysen	++	+++
Mold Flow, CFD - Analysen	++	+++
Visualisierung von Bewegungsabläufen mit kinematischen Modellen	++	
Toleranzanalyse	+++	
Simulation von Produkt-Langzeitverhalten (Kräfte / Alterung durch thermische Belastung - rechnerisch und im Labor)	++	+++
Projektmanagement		
Projektplanung	+++	
Projektkoordination	+++	
Technische Dokumentation	+++	
deutsch	+++	
englisch	+++	